**Настольная игра (ходилка) «Магазин»**

Ходилки -настольные игры интересны тем, что ребенок в процессе игры встречается с заданиями и играть в компании весело, так как все идут друг за дружкой, кто-то впереди, кто-то догоняет, но все сталкиваются с одними и теми же трудностями.

**Цель игры:** Развитие мышления, внимания, зрительную память. Игра способствует формированию самостоятельности и независимости. Расширить и закреплять знания детей. Помимо этого, в игре с удвоенной интенсивностью отрабатывается навык счета.

**Оборудование:** Набор включает яркое игровое поле с дорожками, кубик для определения количества ходов и 3 фишки разных цветов.

**Описание:** В игре принимают участие 2-3человека. Для начала игроки должны выбрать себе цвет игровой фишки и определить, кто будет ходить первым, бросив кубик. Путешествие начинается, поэтому все фишки в начале игры нужно установить на квадратике с надписью СТАРТ. Игроки бросают кубик по очереди и продвигают свою фишку вперед по игровому полю на столько квадратиков, сколько очков выпало на кубике. На пути участников могут возникнуть препятствия, которые отправят их на несколько клеток назад или призовые секторы, позволяющие перемещаться вперед. Если фишка остановилась на квадратике другого цвета, игрок поступает следующим образом:

- **синий «домик»** – перемещает фишку по стрелке вперед;

- **красный «человек»**– перемещает фишку по стрелке назад.

 -**желтый с надписями** – выполняет задание (ходи еще; возьми монетку; пропусти ход; отгадай загадку).

Побеждает тот, кто первым дойдет до ФИНИША (остановится на последнем квадратике или пройдет его).

Составители:

Шамсутдинова Ольга Михайловна,

Кулькова Анна Александровна.